

SwosTeamEditor3Ita

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SwosTeamEditor3Ita		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 26, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 SwosTeamEditor3Ita	1
1.1 Guida a SWOS TEAM EDITOR 3.0	1
1.2 distribution	1
1.3 installation	2
1.4 instructions	2
1.5 load	3
1.6 save	4
1.7 unpackedsave	4
1.8 edit	5
1.9 tactics	6
1.10 globskill	7
1.11 skills	7
1.12 nationality	8
1.13 requirements	8
1.14 aboutme	9
1.15 updates	10
1.16 projects	11
1.17 thanks	12

Chapter 1

SwosTeamEditor3Ita

1.1 Guida a SWOS TEAM EDITOR 3.0

```

*****
*
* SENSIBLE WORLD OF SOCCER TEAM EDITOR 3.0 - Aminet release Nov. 1997 *
*
*****

```

Scritto da

Banzi Silvio

Distribuzione

Installazione

Requisiti

Istruzioni

Novita' nella v3

Progetti

Ringraziamenti

----- ↩

1.2 distribution

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- DISTRIBUZIONE -

Questo programma e' EMAIL-WARE , percio' per ottenere una
copia registrata di esso , dovete solamente mandarmi una
e-mail al mio indirizzo , dove indichiate se avete gradito
il mio programma ed eventualmente cosa dovrebbe cambiare
nelle prossime versioni.
Otterrete una e-mail di risposta contenente un keyfile che
piazzato nella stessa directory del programma vi permette
di utilizzare tutte le funzioni di questo programma.
Quindi e' TOTALMENTE GRATUITO! Tutto cio' che chiedo sono
i vostri suggerimenti per le future versioni e i commenti
su questa...

Vi prego di specificare nella e-mail , se volete
essere inclusi nella lista dei ringraziamenti della
prossima versione. Grazie.

1.3 installation

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- INSTALLAZIONE -

L'installazione di SWOSTED3.0 e' un'operazione estremamente
semplice e veloce. Tutto quanto e' controllato da un comune
script per l'Installer commodore fornito con il Workbench.
Tutto cio' che dovete fare e' clickare l'icona di instal-
lazione e seguire le istruzioni.
Fate attenzione a mettere il programma "RNCDepack" in una
directory del "path" (di solito e' C:).
Per installare il programma su di un disco , dovete format-
tarne uno e far si che sia "bootabile" eseguendo il comando
Amigados : "install UNIT:" . (esempio: "install df0:")
A questo punto lanciate lo script di installazione e piaz-
zate i files sul disco.
Se possedete una copia di Propack (non incluso dal momento
che e' un prodotto commerciale) mettetelo nella directory
c: o nella stessa in cui avete SWOSTED3.0.

1.4 instructions

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da ←
Aminet

 - ISTRUZIONI -

Questo e' un programma per modificare i dati di "Sensible World of Soccer" (qualunque versione) .
 E' totalmente controllato da mouse. Tutto quello che vi e' richiesto e' clickare e creare il vostro squadrone per vincere qualsiasi competizione vogliate...

- MAINMENU -

LOAD TEAM FILE

SAVE TEAM FILE

EDIT TEAM FILE
 ----->

1.5 load

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet <->

 - LOAD TEAM FILE -

Prima di tutto avete bisogno di caricare un file da modificare fra quelli presenti sul secondo disco di Sensible world of soccer.

```
*****
*      ATTENZIONE!      *
*  USATE SEMPRE UNA COPIA DI RISERVA DEL SECONDO DISCO  *
*  DEL GIOCO. L'USO DI QUESTO PROGRAMMA E' A VOSTRO    *
*  RISCHIO. NON USATE MAI DIRETTAMENTE I DISCHETTI    *
*                ORIGINALI DEL GIOCO.                  *
*****
```

Non c'e bisogno di decomprimere manualmente i files prima di modificarli. SWOSTEAMEDIT 3.0 lo fara' automaticamente in memoria quand sceglierete il file prescelto.

Potete scegliere il file secondo la nazionalita'.

I bottoni arancioni si riferiscono ai dati dei club.

Quelli verdi sono per le nazionali. Un bottone a parte e' riservato ai custom teams.

Potete sempre modificare altri files oltre quelli presenti sul disco 2 , selezionandoli attraverso il requester che

apparira' premendo il relativo bottone.

A questo punto siete pronti a
modificare
i dati.

1.6 save

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da ←
Aminet

- SAVE TEAM FILE -

Clickando su "SAVE TEAM FILE" , otterrete un pannello diviso
in due parti.

Nel lato sinistro deciderete il tipo di compressione da usare
(se non possedete PROPACK , questa sezione non sara' attiva
ed il file sara' automaticamente salvato in forma
non compressa
).

In quello destro avremo il tipo di salvataggio (sovrascrittura
o selezione del nuovo nome).

Per comprimere dati appartenenti alle prime versioni di SWOS
(95-96) e' necessario usare il metodo 2 , per le altre il
metodo 1.

Se volete , potete anche deliberatamente salvare i dati in
forma

non compressa
.

LE OPZIONI DI SUPPORTO PROPACK SONO DISABILITATE NELLA VERSIONE
NON REGISTRATA DI SWOSTED3.0. VEDI SEZIONE
DISTRIBUZIONE

Quando avete fatto le vostre scelte , selezionate salva per...
salvare e cancel per non farne nulla.

1.7 unpackedsave

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- SALVATAGGIO IN FORMATO NON COMPRESSO -

Se non disponete di PROPACK non potrete comprimere i files di
dati dopo averli modificati.

Il problema sta nel fatto che i dati non compressi occupano piu' spazio rispetto a quelli RNC compressi. Dovete essere sicuri di avere sufficiente spazio sul disco.

TRUCCO: Potreste preparare una copia del disco 2 di SWOS e cancellare i seguenti files dalla directory data relativi a nazionali e dati "custom".

TEAM.072 - Custom Teams
TEAM.080 - European Nationals
TEAM.081 - African Nationals
TEAM.082 - South America Nationals
TEAM.083 - North America Nationals
TEAM.084 - Asian Nationals
TEAM.085 - Oceania Nationals

Ovviamente sarete costretti a non usare ne' le nazionali ne i team custom nelle vostre partite (dal momento che verranno spazzate via dal disco.)

TRUCCO2: Non ho mai provato questo trucco , percio' non so se funzioni o meno.

Usate il vostro disco 2 personalizzato (dove avrete cancellato qualche file per creare spazio) per caricare il gioco. Fate un'altra copia del disco 2 e lasciatela intatta.

Quando il gioco non riuscirà a trovare i files che avete cancellato , scambiate i due dischi. Il gioco potrà probabilmente continuare il caricamento.

Quando avra' finito , tornate a scambiare i due dischi.

1.8 edit

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet ←

- EDIT -

Dopo aver caricato un file , potrete modificarlo ,scegliendo la squadra desiderata nella lista che appare. Se la lista dovesse apparire corrotta , siate sicuri di aver correttamente piazzato RNCDepack nella directory C: .

Potete scorrere la lista attraverso i bottoni "PREV PAGE" e "NEXT PAGE".

Da questa versione , le squadre sono divise per serie. I bottoni nella parte destra dello schermo servono a selezionare quale serie visualizzare.

L'altro bottone serve a selezionare il modo "EDIT" o quello "SWAP". Se selezionate SWAP , potrete scambiare due squadre appartenenti a due differenti serie. Per esempio potete

scambiare il Milan e il Venezia per far giocare il primo in serie B e il secondo in A...

LE OPZIONI DI SWAPPING SONO DISABILITATE NELLA VERSIONE
NON REGISTRATA DI SWOSTED3.0. VEDI SEZIONE
DISTRIBUZIONE

Se scegliete il modo EDIT , ovviamente modificherete via mouse la squadra nello schermo che apparira'....

Lo schermo e' composto in diverse parti:

In cima abbiamo i nomi di squadra e allenatore. Nella parte sinistra abbiamo la lista dei giocatori con le loro caratteristiche come il colore della pelle , i capelli , il nome il numero di maglia e una lista di bottoni chiamati

SKL
and
NAT
che

definiscono rispettivamente caratteristiche e nazionalita' del giocatore.

Nella parte destra invece , abbiamo le informazioni sui colori e sullo stile delle maglie (da casa e da trasferta). La linea di bottoni sul fondo dello schermo sono operazioni che operano su tutti gli elementi della squadra:

-Clear : Cancella tutti i nomi dei giocatori.

-

Skills
: Definisce il livello di abilita' di tutta la squadra

-

Nation
: Definisce la nazionalita' di tutti i giocatori

-

Tactics
: Definisce le tattiche.

In basso a destra abbiamo i soliti comandi "UNDO" e "ACCEPT" che non ho intenzione di affrontare..... :-)

1.9 tactics

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da ↔
Aminet

- EDITOR DI TATTICHE -

C'e una grande innovazione nella Versione 3.0.
Potete modificare la posizione in campo dei giocatori in

modo diretto. L'editor e' molto semplice da usare.
Abbiamo il campo di gioco sulla sinistra con i giocatori
in formazione.
Al centro possiamo scegliere il tipo di tattica mentre a
destra abbiamo la lista dei giocatori. Clickate su due
numeri dei giocatori per scambiarli di posizione.
Fatte le scelte clickate su "ACCEPT" e questo e' tutto.

L'EDITOR TATTICO E' DISABILITATO NELLA VERSIONE NON REGISTRATA
DI SWOSTED3.0. VEDI SEZIONE
DISTRIBUZIONE

-----<

1.10 globskill

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- DEFINIZIONE VELOCE DELL'ABILITA' DELLA SQUADRA -

Questa opzione e' stata pensata appositamente per coloro che
volendo dare una certa consistenza a una determinata squadra
non hanno tempo per definire ogni giocatore uno alla volta.
Clickando sul gadget "SKILL" in fondo allo schermo di editing
principale , apparira' un nuovo pannello sul fondo dello
schermo. Il suo utilizzo e' estremamente semplice.
Nella parte sinistra di esso scegliamo il tipo di livello
da dare alla squadra (Scarso [POOR] , Medio [MEDIUM] ,Buono
[GOOD],mentre a destra possiamo scegliere quale caratteristica
influenzare (abilita' [ABILITIES] o costo [VALUE]).
Attenzione perche' perderete tutte le definizioni create in
precedenza.

Clickate OKAY or CANCEL.

Semplice , non e' vero ?

1.11 skills

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- EDIT SKILLS -

Tutti i giocatori possono avere caratteristiche differenti

al di la' del nome , del colore della pelle , dei capelli
del numero di maglia...

Ognuno di loro ha 7 valori che li contraddistinguono:

- PASSING - SHOOTING - HEADING - TACKLING - HANDLING - SPEED - FINISHING -

Rispettivamente l'abilita' nel passaggio , nel tiro, nel colpo
di testa , nel tackle , nel controllo di palla , nella velocita'
e nella rifinitura.

Ognuna di esse possono essere quantificate da un numero da
0 (scarsissimo) a 15 (come Ronaldo).

Potete definire manualmente ognuna di esse o lasciare che il
programma crei un buon [GOOD] , medio [MEDIUM] o scarso [POOR]
giocatore.

C'e' anche la possibilita' di creare un giocatore creato
con caratteristiche totalmente casuali [RANDOM].

Potete assegnare un valore clickando nel gadget VALUE.

Si possono anche immagazzinare/prelevare i dati di due
giocatori in due buffers per importarli/esportarli anche
attraverso diversi campionati.

Se clickate sui gadget [BUFFER ONE] e [BUFFER TWO] otterrete
un requester che riporterà il loro contenuto.

1.12 nationality

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- EDIT NATIONALITY -

Per definire la nazionalita' del giocatore no dovete far
altro che scegliere uno dei gadgets sulla sinistra del
pannello (ognuno dei quali si riferisce ad un continente)
e clickare sulla nazionalta' prescelta.
Dopodiche' selezionate ACCEPT o CANCEL a scelte fatte.

Se selezionate il bottone [NATION] sul fondo dello schermo
di editing principale potrete dare una determinata
nazionalita' a tutti i giocatori con un solo click del mouse.

1.13 requirements

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- REQUISITI -

Swos Team Edit V3.0 gira tranquillamente su ogni amiga dotato di Kickstart 1.3 o superiore. E' consigliabile avere piu' di un mega di ram ma penso che possa girare anche su macchine con solo 1 mega.

Sfortunatamente credo che per annosi problemi di compatibilita' dovuti ad Amos Professional , il programma abbia difficolta' a girare sotto Amiga 4000.

Il file "data.dat" DEVE essere presente nella stessa directory dell'editor.

Il file "RNCDepack" e la sua documentazione devono essere installati nella directory C: del vostro disco/disco fisso.

Ovviamente avete bisogno di SENSIBLE WORLD OF SOCCER...

Se lo possedete , copiate propack nella directory del programma o in C: per poter ricomprimere i dati decompressi con RNCDepack.

1.14 aboutme

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- CHI SONO ? -

Salve gente! Sono Silvio Banzi , 21 anni , studente universitario in Informatica in quel di Bologna.

Sono un "aficionado" commodore da quando comprai un VIC-20.

Ho avuto anche un C-128 ed un Amiga 500 prima di arrivare a questo stupendo Amiga 1200 base...

Mi diverto a programmare giochini e programmi (come questo) e vado matto per Sensible World of Soccer.

Non c'e' altro gioco di calcio che sia cosi' appassionante.

Mi piace progettare qualche mega torneo a SWOS usando i team piu' disparati (tipo Qatar,Vietnam,Tanzania...) .

La mia squadra del cuore e' l' Inter. Adoro suonare il piano, sentire musica (Michael Jackson , Stevie Wonder , Zucchero , Bruce Springsteen, Paul Mc Cartney , Sting ...) , andare al cinema (o guardare anche film in TV o in VHS) e fare incavolare il mio piccolo cane giallo di nome Leo.

I miei film preferiti sono Quarto Potere, La Trilogia di Guerre Stellari , la serie di Die Hard, quella di Arma Letale , i tre Alien , Ammazzavampiri 1 e 2 , J.F.K. , tutti i film con Steve Martin , Robin Williams , Robert De Niro , Billy Crystal Mel Gibson , John Candy , Gene Wilder e Dan Aykroyd (anche se penso di aver tralasciato qualcosa o qualcuno ... comunque...).

Le attrici che preferisco sono Demi Moore (graaaande attrice! :->) Michelle Pfeiffer , Sigourney Weaver , Nicole Kidman , Uma Thurman , Cameron Diaz....

Per finire i miei registi preferiti sono Steven Spielberg , "san" Geroge Lucas , Tim Burton , Martin Scorsese e Woody Allen.

Per qualunque altra informazione sui miei programmi e sui miei moduli musicali posso essere trovato qui:

Silvio Banzi
Via Mirandola ,25
41035 Massa Finalese (MO)
ITALY

WWW: <http://www.cs.unibo.it/~banzi>
E-mail: banzi@cs.unibo.it
yoda@xcal.net

Visita l'homepage di supporto per Swos Team Edit ospitata da Amigaworld.com

<http://amigaworld.com/support/swosted>

1.15 updates

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- NOVITA' DELLA VERSIONE 3.0 -

-v 3.0-

- o Corretto un sacco di piccoli errori della precedente versione (tipo quello che mandava in crash il programma nella selezione dei team quando capitava di clickare al di fuori dell'area dei bottoni... imperdonabile !)
 - o Aggiunta la sezione TATTICHE.
 - o Aggiunto un nuovo pannello per il SAVE col supporto per Propack.
 - o Quando si finisce di scrivere un nome il cursore salta automaticamente al successivo senza bisogno di altri click...
 - o Aggiunto un sistema di registrazione attraverso keyfile.
 - o Riassunti "Teams.dat" e "Fname.dat" della precedente versione in un unico file piu' corto chiamato "data.dat".
 - o Nuove opzioni che agiscono in modo "globale" sulla squadra.
 - o Corretto l'errore che affliggeva l'opzione di Swap nella V2.0.
-

- o Corretto l'errore per cui nel pannello di caricamento non venivano mostrati i bottoni per il caricamento dei team nazionali asiatici e australiani.
- o Le squadre sono mostrate per Serie.
- o Documentazione in Inglese ed Italiano.
- o Altri piccoli cambiamenti ...

-v 2.0-

Dalla prima versione molte cose sono cambiate.

Prima di tutto questo file di documentazione era solamente in italiano. Bene , ora e' esclusivamente in Inglese o qualcosa di simile.... :-)

Ad ogni modo... Ho provato a descrivere piu' dettagliatamente il programma e le sue funzioni con un aspetto migliore.

Per scrivere questo file ho utilizzato "EdWord Pro V5.0" di Martin Reddy un editor di testi molto flessibile, e "AMIS" di Willem Mestrong che ha un fantastico plug in per l'editing WYSIWYG di files amigaguide.

Entrambe i programmi possono essere scaricati dalla directory text/edit di qualunque mirror Aminet.

Ovviamente ho cambiato parecchio anche nel programma (per giustificare il passaggio dalla versione 1.0 alla 2.0 dopo un anno dal rilascio della prima ...).

- o Innanzitutto non dovete scompattare i dati prima di editarli. Il programma fara' tutto automaticamente quando scegliete quale file usare.
- o Ora puoi caricare un file scegliendolo dalla nazionalita'.
- o Ho aggiunto due buffers per immagazzinare i dati dei giocatori. In questo modo si possono scambiare/copiare giocatori anche attraverso diversi files.
- o Ho leggermente ridisegnato l'Interfaccia utente per renderla piu' gradevole.
- o Il filerequester e' stato completamente riscritto.
- o Lo script di installazione non era presente nella versione 1.0

1.16 projects

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da ↔
Aminet

- PROGETTI -

Ho scritto una demo di un gioco per due giocatori intitolato "NBK". E' presente su Aminet nell'archivio game/2play/NBKDemo.lha. Spero che vi piaccia.

Adoro comporre moduli musicali con Octamed Pro 5.0. Alcune delle mie composizioni le potete trovare in ogni mirror aminet .
Eccone una lista:

```
-----  
mods/atmos/battleplan.lha Battle Plan (*)  
mods/atmos/tambures.lha      Tambures  
mods/misc/OldSwing.lha      Old Swing  
mods/misc/WFaster.lha      Walking Faster  
mods/slow/lis.lha      Lost in Space  
mods/atmos/Echoes.lha      Echoes - A disco mod -  
mods/atmos/impattak.lha      Imperial Attack (*)  
mods/atmos/endorwrs.lha      Endor Wars      (*)  
mods/piano/meritcup.lha      MeritCup  
mods/piano/pianogdr.lha      PianoGDR  
mods/piano/assolo.lha      Assolo  
mods/atmos/GDR.lha      GDR  
mods/atmos/ghunter.lha      Ghost Hunters  
mods/atmos/gsong.lha      Great Song  
mods/misc/itsallright.lha      It's All right  
mods/atmos/sarena.lha      Space Arena tune  
mods/misc/sunday.lha      Sunday  
mods/slow/slowness.lha      Slowness
```

(*) - Ispirati a Guerre Stellari.

```
-----  
Potete anche scaricarli dalla mia  
      Homepage  
      dove troverete anche altri moduli.....  
-----
```

1.17 thanks

Swos Team Edit V3.0 - Release Novembre 1997 - Distribuito da Aminet

- RINGRAZIAMENTI -

Ringrazio di cuore tutti coloro che mi
hanno scritto
(in ordine totalmente casuale :-)

Alfonso Di Rienzo
Matt Norton-Lewis
Michael Cheung
Christopher Daldorph
Patrick Henz
Jurgen Lucas
Peter A. Morales
Rogerio Miranda Correia
Erik Elgersma
Soren S. Jorvang
Lord Rescator (Roger)
Gareth Martinez
Jody Miller
Stelios

Sensible Software - per l'insuperabile Sensible
World of Soccer

Electronic Arts - per l'inimitabile Deluxe
Paint.

Francois Lionet - per l'incorreggibile AMOS PRO 2.0

Martin Reddy - per l'incommensurabile EDWord Pro V5.0

Willem Mestrong - per l'incredibile AMIS

Inter F.C. - per l'intera vita... ;-)
